

Press Release Under Embargo Until 3 July 2009 @ 1000hrs

SHOOOT 嘉年华开跑了

— 汇集游戏电影，游戏与虚拟世界之创意人才

SHOOOT 嘉年华和颁奖典礼将肯定在游戏电影 (Machinima)，游戏(Games)和虚拟空间(Metaverse)，简称为“MGM”，这三个领域里最杰出与别出心裁的作品，也借此机会发掘出色的人才。这个嘉年华和颁奖典礼的开幕式将会于 2009 年 12 月 10 号至 13 号假 *SCAPE 青年公园与*SCAPE 青年中心隆重举行。



虚拟空间(Metaverse)，或称虚拟世界(Virtual world)，让青年们集思广益，现建造属于他们自己的世界，并从而让他们有更多的空间施现他们的创意。SHOOOT 嘉年华也将献映青年们通过利用虚拟世界和电玩游戏平台自己所编制的游戏电影(Machinima)。

SHOOOT 是一项由新加坡新闻通讯及艺术部所支持的虚拟世界的教育计划。

“SHOOOT 嘉年华将成为本地数码媒体工业人才合适的的伸展台，”新加坡新闻通讯及艺术部负责人，林伟玲博士受访时说。

SHOOOT 嘉年华主办者兼 Dream Axis 创办人，苏晓琪阐明，“我们希望通过 SHOOOT 可以提高公众对有趣的数码创作的认识，并希望奖励杰出的个人和团体贡献。最重要的是，我们的目标是要启发下一代专业的数码媒体工作者带领新加坡的数码媒体和娱乐工业。”



除此之外，SHOOOT 也收到亚洲游戏电影协会的极力推崇。游戏电影协会主席，何志耀先生受访时说，“我们非常支持 SHOOOT 计划，也非常高兴这项计划在亚洲粉墨登场。这区域还有许多有待发掘的人才，而 SHOOOT 嘉年华正是我们发掘创意人才的极佳平台。”

“我们很高兴能够参与这次的开创性活动。我们相信 SHOOOT 嘉年华将会提升不只是本地人才，也包括世界其他区域的人才，” Infocomm Asia Holdings (IAHGames) 负责人，薛仕钦先生说。

为配合 SHOOOT 嘉年华的到来，今年从 7 月起至 11 月 SHOOOT 将推出一系列针对新加坡青年的创意活动。

- SHOOOT MGM Awards 提交报名：SHOOOT MGM Awards 的参赛组别分为学校组，新加坡公开组和国际公开组。参赛者将有机会角逐以下奖项：最佳游戏电影，最佳短篇游戏电影，最佳长篇游戏电影，最佳音乐游戏电影，最佳 30 秒电视广告游戏电影，最佳游戏设计，最佳虚拟世界表现。

作品提交將於 2009 年 7 月 3 号开放至 2009 年 10 月 25 号截止。评审委员会包括从事游戏工作、资讯工业和数码媒体工业集合而成，每个领域各一个学者和专业人士。SHOOT MGM Awards 大奖得主将获得 SHOOT 赞助出席即将在日本横滨主办的 SIGGRAPH Asia 2009。

- SHOOT 学习营(Academy): 参与者将能从两天的学习营掌握全方位的 3D 创作技术。参加者将会学习如何操纵虚拟世界或游戏人物并掌握游戏电影的制作技巧，利用游戏或虚拟世界平台编制属于他们自己的 3D 电影。他们也将会学习到在虚拟世界里开发互动式游戏的技巧。
- SHOOT 嘉年华: 在 4 天的盛会里，出席者将可以欣赏虚拟电影和游戏的制作，颁奖典礼，虚拟音乐和娱乐表演，学生作品展览，讲座和与工业专业人士的交流会，学生和赞助商的演讲，刺激的舞台表演和游戏娱乐。

“过去的几个月，我们南校区已在虚拟世界的平台上把国民教育与有戏结合并带到生活中。我们为我们学生所完成的游戏感到骄傲并期待能够参加SHOOT嘉年华这个享有声誉的活动，也希望能够展示我们的成果，”李友君女士，育英中学副校长，代表南校区国民教育理事会（Cluster South 1 National Education Community of Practices）。

关于Dream Axis

成立于2008年1月。Dream Axis 专长在为渗透性强的虚拟空间提供虚拟内容的服务。我们的总部设在新加坡，我们的合作伙伴有来自美国，日本，韩国和中国的公司。Dream Axis 也是Web 3D Consortium 的荣誉会员。这肯定了我们为 3D 网际网络的发展和应用的贡献。

欲知更多详情，请连络：

Winne Soh
Tel: 9067 1332
winne@daxis.sg

May Wong
Tel.: 9339 1602
may@creativedigisphere.com